



DIE VERSCHLOSSENE BUNDESLADE

VON INGO MÜLLER

1. GEBOT

2. Mose 20,3:

„Du sollst keine anderen Götter neben mir haben!“

Findet die Zahlenkombination des Gottes, der euch die Tür öffnet.

Vater
Zeus
Jesus
Poseidon
Baal
Hermes
Heiliger Geist
Herakles
Apollon
Amor

1. GEBOT

V 1

Z 2

J 3

P 4

B 5

H 6

HG 7

H 8

A 9

A 0

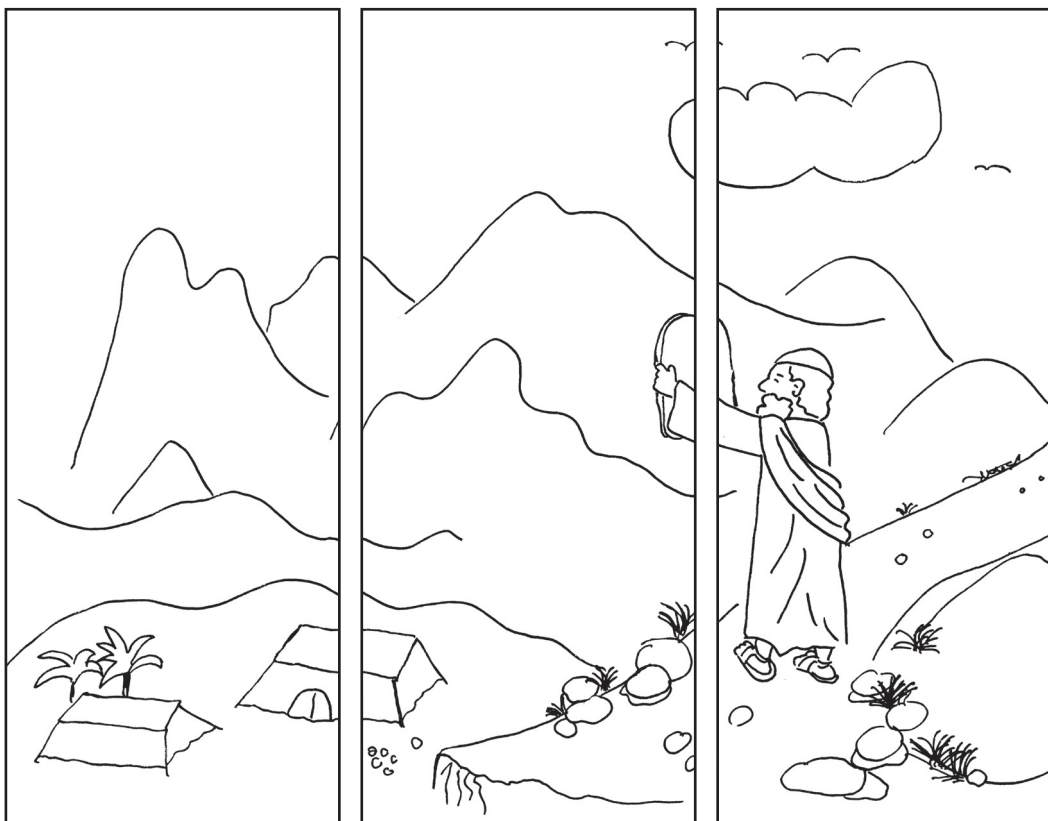
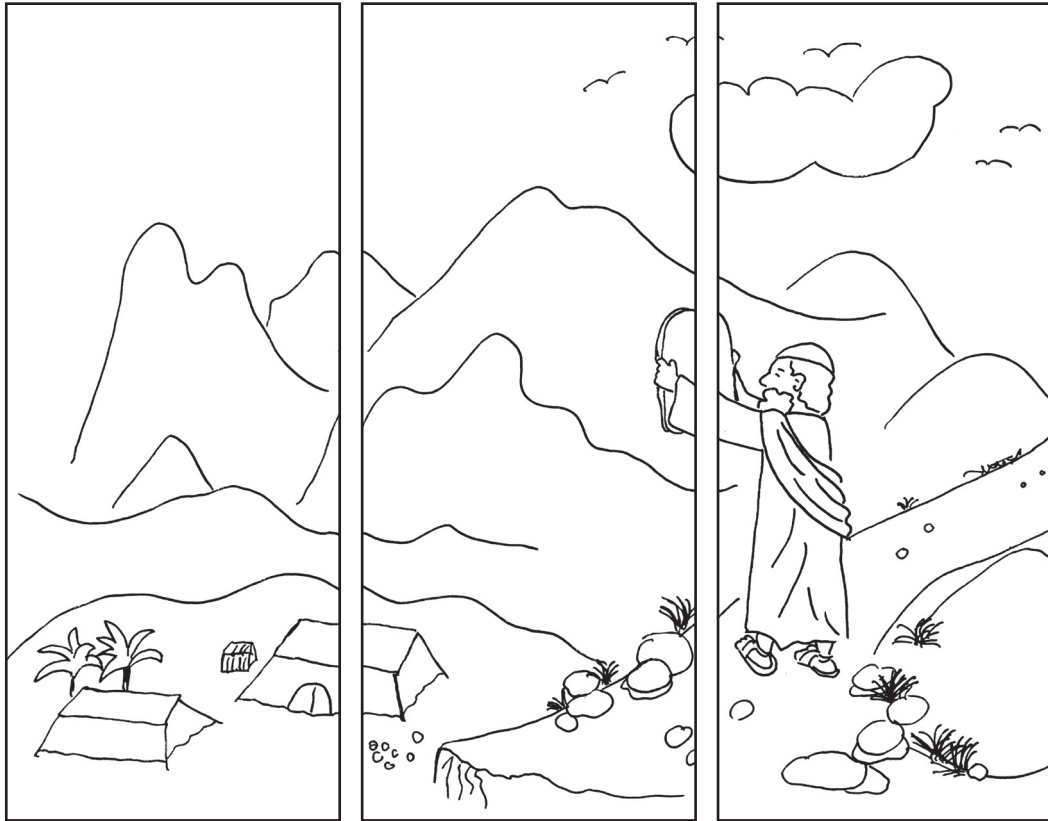
2. GEBOT

2. Mose 20,4-5

„Du sollst dir kein Gottesbild anfertigen. Mach dir überhaupt kein Abbild von irgendetwas im Himmel, auf der Erde oder im Meer. Wirf dich nicht vor fremden Göttern nieder und diene ihnen nicht. Denn ich, der Herr, dein Gott, bin ein leidenschaftlich liebender Gott und erwarte auch von dir ungeteilte Liebe. Wenn sich jemand von mir abwendet, dann ziehe ich dafür noch seine Nachkommen zur Rechenschaft bis in die dritte und vierte Generation.“

Findet die zehn Fehler.

Die Fehleranzahl in dem jeweiligen Bereich entspricht der Zahl für den Code fürs Zahlenschloss.



3. GEBOT

2. Mose 20,7:

**„Du sollst den Namen des Herrn, deines Gottes, nicht missbrauchen;
denn der Herr wird jeden bestrafen, der das tut.“**

Findet das Gute.

Orientiert euch am Licht.

0. Gott sei Dank
1. Grüß Gott
2. Um Gottes Willen
3. Lieber Gott
4. Himmel Herrgott nochmal
5. Dein Wort in Gottes Ohr
6. Gott sei mit dir
7. Naja, auch den hat Gott erschaffen
8. In aller Herrgottsfrühe
9. Ach du großer Gott

4. GEBOT

Befolgt die Anweisungen, wechselt euch dabei ab.

2. Mose 20,8-11: „Halte den Ruhetag
↓ in Ehren, den siebten Tag der
Woche! Er ist ein heiliger Tag, ↑ der
dem Herrn gehört. Sechs Tage →
sollst du arbeiten und alle deine
Tätigkeiten ← verrichten; aber der
siebte Tag ← ist der Ruhetag des
Herrn, deines Gottes. An diesem Tag
→ sollst du nicht arbeiten, auch
nicht dein Sohn oder deine Tochter,
dein Sklave oder deine Sklavin, dein
Vieh oder der Fremde, der bei dir lebt.
Denn in sechs Tagen hat der Herr
Himmel, Erde ↓ und Meer mit allem,
was lebt, geschaffen. Am siebten
Tag aber ruhte er. Deshalb hat er den
siebten Tag der Woche gesegnet ↑
und zu einem heiligen Tag erklärt, der
ihm gehört.“

Bevor ihr den Code eingibt und das Schloss mit etwas Kraft öffnet, kann es sein, dass ihr den Verschlussbogen zweimal in das Schloss drücken müsst. Damit setzt ihr es auf Null.

5. GEBOT

2. Mose 20,12:

„Du sollst deinen Vater und deine Mutter ehren. Dann wirst du lange in dem Land leben, das dir der Herr, dein Gott, gibt.“

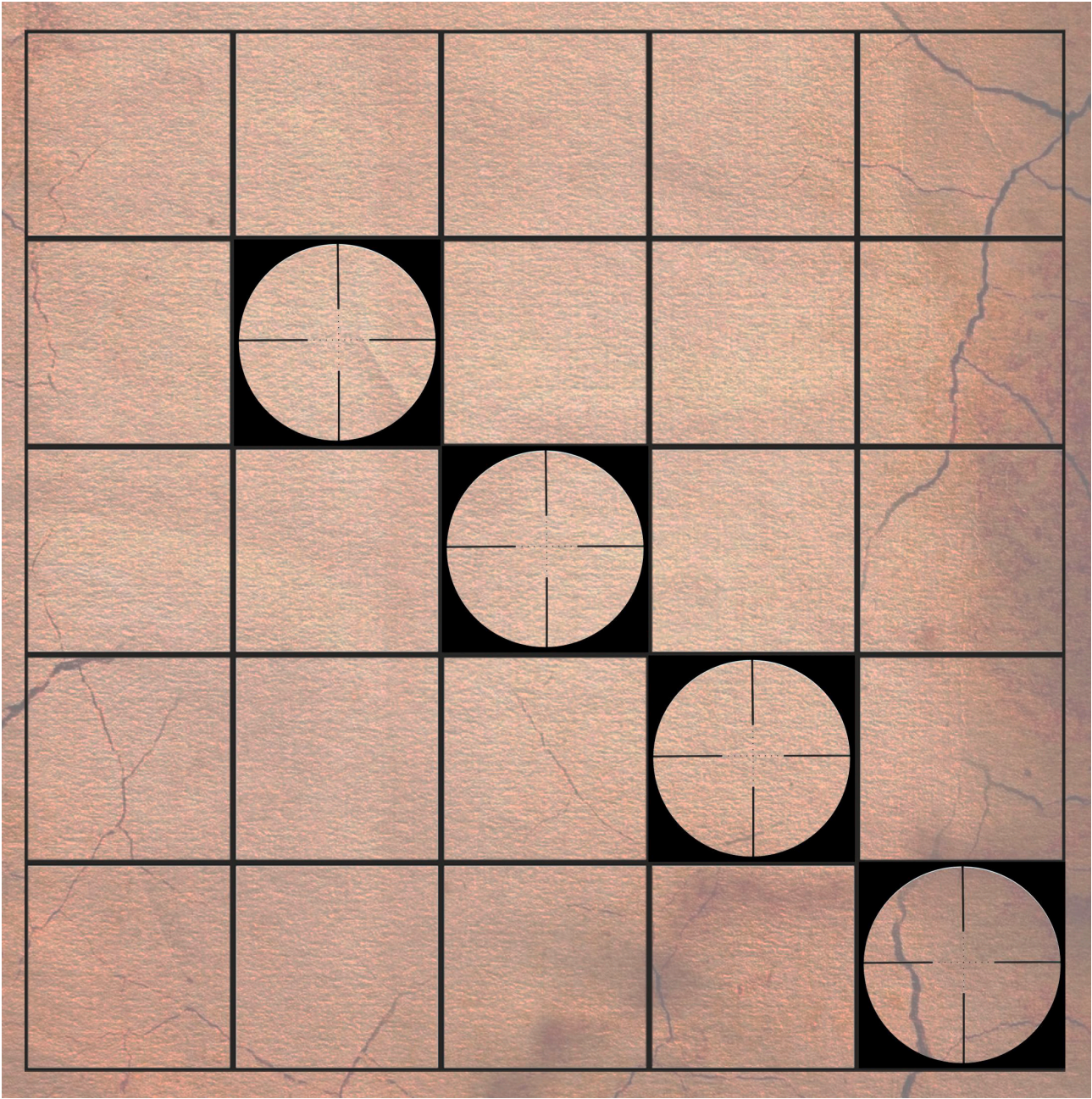
Schaut genau hin.

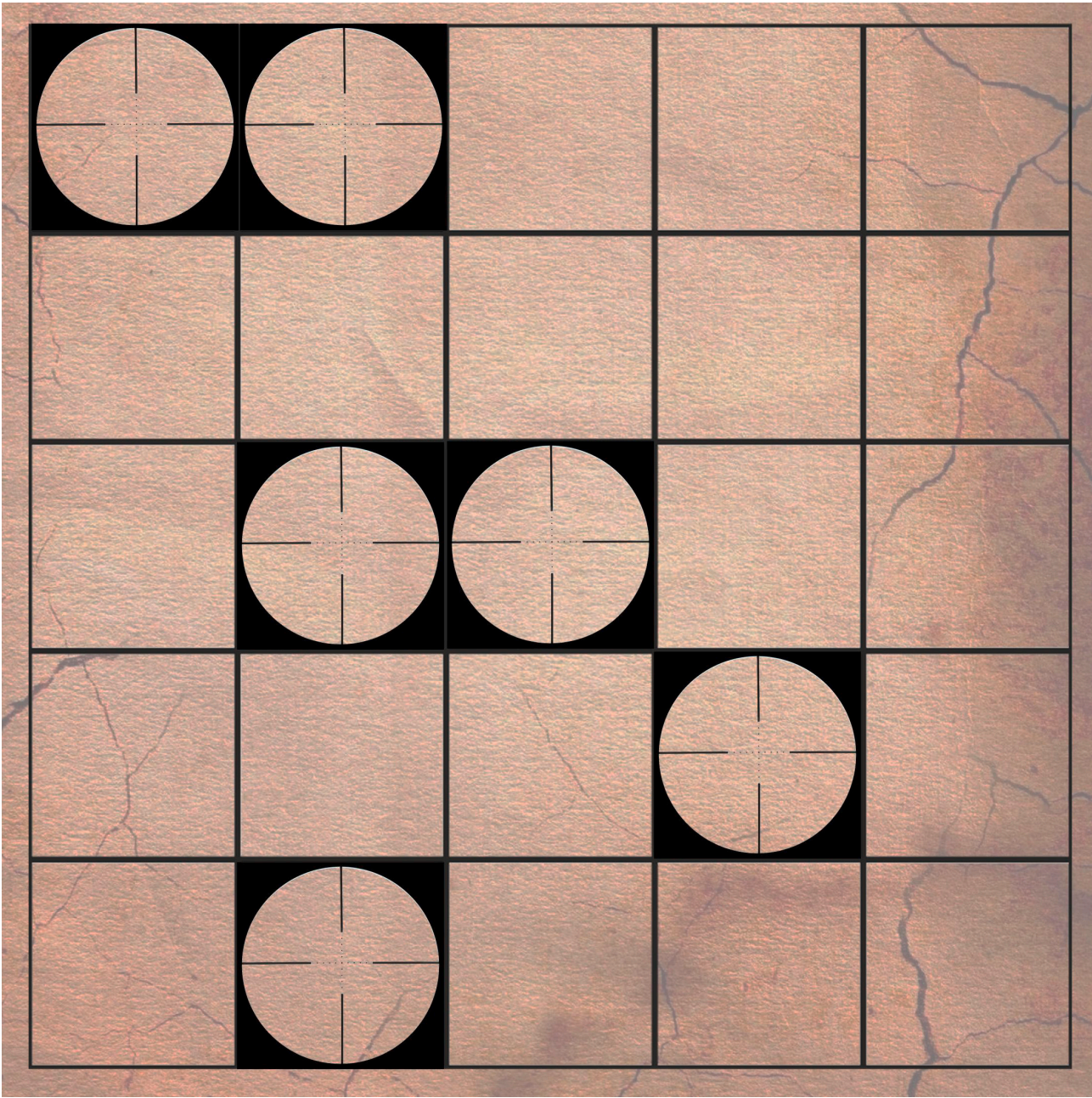
Meter = Zahl

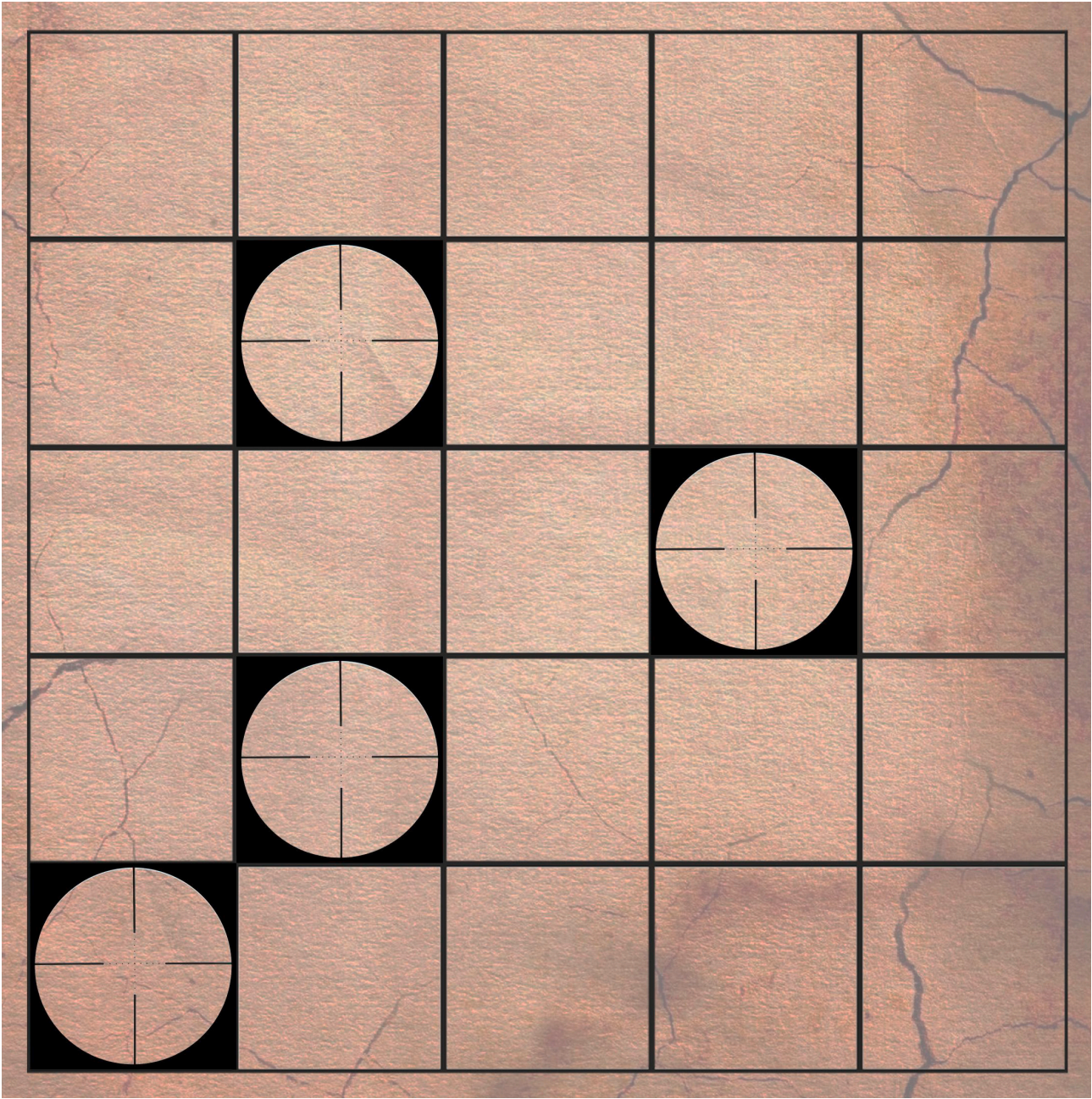
6. GEBOT

2. Mose 20,13: „Du sollst nicht morden!“

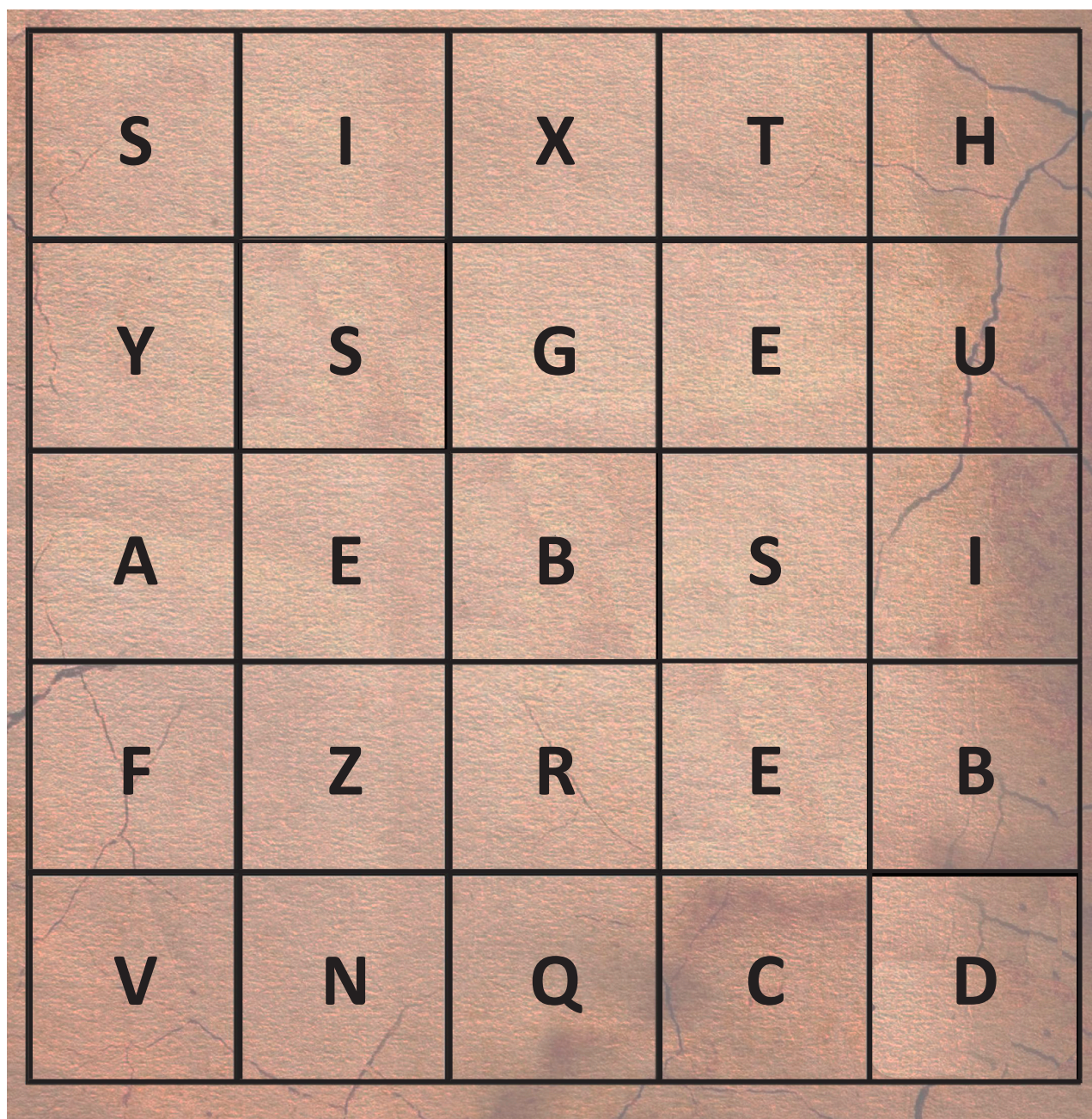
Folgt den Fadenkreuzen und findet das, was euch weiterleben lässt.







C	H	D	I	K
Y	E	L	F	L
N	E	I	B	C
K	S	T	N	Z
M	H	A	G	S



B	S	D	N	O
P	A	E	U	F
O	M	T	C	V
L	H	G	Z	J
T	W	I	K	X

7. GEBOT

2. Mose 20,14: „Du sollst nicht die Ehe brechen!“

Findet die Dinge, die untrennbar zusammengehören und addiert die jeweilige Zahl.
Dann habt ihr je eine von den drei Zahlen für euer Zahlenschloss.

Decke 4
Hundehütte 8
Glas 9
Ball 2
Heizung 1
Schlüssel 3
Tisch 1
Topf 5
Stift 9

Deckel 2
Koffer 5
Schere 2
Bilderrahmen 3
Loch 1
Kerze 6
Brille 8
Becher 7
Bein 4

8. GEBOT

2. Mose 20,15: „Du sollst nicht stehlen!“

Hier ist überall ein Buchstabe gestohlen worden.

A = B

Ct rnkkrs mhbgs

rsdgkdm bncd:

cqdh, rdbgr, mdtm

9. GEBOT

2. Mose 20,16:

„Du sollst nichts Unwahres über deinen Mitmenschen sagen.“

Sagt das Richtige! Beantwortet die Fragen richtig und überträgt die Zahlen auf das Schloss. Dann steht ihr kurz vor dem Ziel.

FRAGE 1:

Was passiert mit einem weißen Stein, der ins Rote Meer geworfen wird?

1. Nichts.
2. Er wird rot.
3. Er wird nass.
4. Er wird orange.
5. Er wird blau.
6. Er wird größer.
7. Er schrumpft.
8. Er verschwindet.
9. Er zerbricht.

FRAGE 2:

Welcher Baum hat keine Wurzeln?

1. Tanne
2. Lärche
3. Eiche
4. Kiefer
5. Purzelbaum
6. Buche
7. Fichte
8. Birke
9. Palme

FRAGE 3:

Welches Tier versteckt sich im Kaffee?

1. Der Kakadu
2. Die Maus
3. Die Schildkröte
4. Der Bär
5. Der Hund
6. Die Spinne
7. Der Elefant
8. Die Katze
9. Der Affe

FRAGE 4:

Wo macht ein Skelett Urlaub?

1. In Frankreich
2. Überall und nirgends
3. In der Schweiz
4. In Spanien
5. Am Toten Meer
6. Am Atlantik
7. In Deutschland
8. In den USA
9. Im Museum

10. GEBOT

2. Mose 20,17:

„Du sollst nicht versuchen, etwas an dich zu bringen, das deinem Mitmenschen gehört, weder seine Frau noch seinen Sklaven oder seine Sklavin, sein Rind oder seinen Esel noch irgendetwas anderes, das ihm gehört.“

Denkt an den Auftrag: Eure Aufgabe ist es, die zwei Tafeln der Zehn Gebote sicherzustellen und sie an eure Mitarbeiterin / euren Mitarbeiter zu übergeben, damit sie/er sie in das Heimatmuseum bringt.

Versprecht der Spielleitung, ihr den ganzen Gewinn zu geben!



